

# RÈGLEMENT BELOTE

## SANS ANNONCE

Les joueurs inscrits doivent être adhérents et à jour de la cotisation, les cartes seront demandées le jour du concours.

### Présentation du jeu

**La belote se joue dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.**

### Jeu de la carte

Le joueur à droite du donneur lance la carte de son choix. Chaque joueur tour à tour fournit à la couleur demandée s'il le peut. Si un joueur ne le peut pas, il doit couper avec la couleur d'atout. Un joueur qui ne peut fournir n'est toutefois pas obligé de couper lorsque son partenaire est maître sur le pli. Dans ce cas, il se défause, c'est-à-dire qu'il joue la carte de son choix. Si un pli a déjà été coupé par un adversaire, le joueur qui ne peut fournir à la couleur demandée est obligé de surcouper, c'est-à-dire de couper avec un atout plus fort (s'il le peut bien entendu). Le joueur qui a joué la carte la plus forte, ou bien coupé l'atout le plus fort, remporte le pli et prend la main.

### Compte des points

Le camp preneur doit obtenir plus de points que le camp adverse pour que le contrat soit rempli. Le nombre total des points ramassés est 162 (**dix de der compris**), et donc le but est de ramasser plus de 81 points.

### Trois cas de figure peuvent se présenter

Si le camp du preneur obtient plus de la moitié des points, chaque camp marque le nombre de points qu'il a obtenu.

Si le camp du preneur obtient moins de la moitié des points, le camp adverse marque la totalité des points (**162**)

Si le camp du preneur obtient la moitié des points, le camp adverse marque ses points (**81**)

### Cas particulier : le capot

Si un camp remporte toutes les levées, il marque tous les points (**162**)

**Le concours se déroulera en 4 parties.** Chaque partie se joue en **12 mènes**.

A la fin de chaque partie les équipes doivent remettre leur feuille à la table de marque après avoir vérifié en commun que les totaux de leurs feuilles correspondent (les 2) à **1944** points.

Pour tous les problèmes en cours de partie, **le responsable du concours** après explication des joueurs donnera sa décision. **Celle-ci ne pourra être contestée.**